

Vizuālo materiālu veidošana ar bezmaksas tiešsaistes rīkiem (Canva, Pencil 2D un Animiz Animation Maker, 3D SketchUp)

Programmas apjoms:

80 akadēmiskās stundas (no tām 20 stundas – patstāvīgais darbs)

Vēlies saprast kā vieglāk veidot vizuālos materiālus ar dažādiem dizaina rīkiem? Tad mūsu piedāvātā programma “Vizuālo materiālu veidošana ar bezmaksas tiešsaistes rīkiem (Canva, Pencil 2D un Animiz Animation Maker, 3D SketchUp)” paredzēta tieši Tev.

Šīs programmas mērķis ir pilnveidot izglītojamo digitālās un vizuālās komunikācijas prasmes, sniedzot teorētiskas zināšanas un praktiskas iemaņas darbā ar mūsdienīgiem dizaina rīkiem (Canva, Pencil 2D, Animiz Animation Maker, 3D SketchUp)

Plānotie rezultāti (iegūtās un pilnveidotās kompetences):

- Izprot vizuālā dizaina pamatprincipus – krāsu nozīmi un kombinēšanas iespējas, fontu izvēles pamatprincipus, kompozīcijas likumsakarības, formas un vizuālās hierarhijas nozīmi;
- Pārzina un salīdzina vairāku digitālo dizaina rīku (Canva, Pencil 2D, Animiz Animation Maker, 3D SketchUp) funkcionalitāti un piemērotību dažāda veida uzdevumiem;
- Spēj patstāvīgi izveidot vizuālu materiālu, izmantojot dizaina veidnes, tekstu, attēlus, grafiskos elementus un krāsu paletes, ievērojot vizuālā līdzsvara un kontrasta principus;
- prot lietot attēlu un ilustrāciju apstrādes rīkus, animācijas un interaktīvos elementus, kā arī sagatavot dizainus eksportēšanai un publicēšanai dažādos formātos (drukas un digitālajiem medijiem);
- spēj veidot vienkāršus 2D un 3D dizainus, demonstrējot spēju orientēties dažādos rīkos un izmantot tos atbilstoši mērķim;
- attīsta spēju radoši un funkcionāli pielietot iegūtās prasmes komunikācijā, prezentācijās un vizuālajā zīmolvedībā, tostarp sociālajos tīklos un mārketinga materiālu izveidē.

Kvalitātes nodrošināšanas pasākumi (atgriezeniskā saikne, programmas apguves vērtēšana):

- Apmācāmo zināšanu un prasmju līmenis tiks vērtēts saskaņā ar mācību centrā apstiprinātu izglītojamo zināšanu vērtēšanas kārtību. (mutvārdu atbildes, praktiskie darbi, testi u.c.).
- Apmācāmie, kuri sekmīgi apguvuši izglītības programmu, atbilstoši spēkā esošajiem normatīvajiem aktiem, saņem apliecību par neformālās izglītības programmas apguvi.

Programmas tematiskais sadalījums:

Tēmas	Klātienes stundas	Praktiskie darbi
Ievads dizainā un apgūstamās lietotnes	5	-
Canva	38	14
Pencil 2D	5	2
Animiz Animation Maker	5	2
3D SketchUp	5	2
Noslēguma pārbaudījums	2	-
	60	20
	80	